|  |
| --- |
| 요구 사항 기술서 |
| 카페 추천 페이지 , |

|  |
| --- |
| 3조 서영일 장성훈 박영식 문재현 김형렬  2022-5-18 |

**목차**

1. 프로젝트 목적
   1. 목표
   2. 구현 목표
2. 비즈니스 요구사항
3. 상세 요구사항
4. 유즈 케이스 모델링

**1. 프로젝트 목적**

* 1. **목표**

**술을 좋아하는 사람들에게 주종 별로 정보를 공유하고 게시글을 작성하며**

**소통할 수 있는 커뮤니티 서비스 제공**

**1-2 구현 목표**

1-2-1. 기능

1. 게시글 등록

* 주종 별로 게시글 등록

1. 댓글 작성

* 게시글에 사용자가 댓글, 좋아요 등 작성

1. 게시글 확인
   * 등록된 게시글 실시간으로 확인
   * 인기게시글을 해당 메뉴에 노출
2. 게시글 검색

* 키워드에 맞는 게시글 검색

1. 메시지 주고받기
   * 사용자 간 메시지 주고받기
2. 개인 피드 모음

* 사용자 개인의 게시물 관리 페이지

**2. 비즈니스 요구사항**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **번호** | **분류** | **비즈니스 요구 사항** | **상세 요구 사항** |
| A1 | 회원가입 | 일반 계정 등록 | 1. 이름, 이메일, 비밀번호, 전화번호, 성별, 주류 취향, 연령대 2. 아이디 중복 체크 |
| A2 | 로그인 | 일반/관리자 계정 로그인 | 1. 일반 로그인 시 – 게시글 등록, 로그인 정보 저장 2. 관리자 로그인 시 – 관리자 페이지 접속 가능/   회원 관리 / 게시글 관리 |
| A3 | 로그아웃 | 일반 / 관리자 계정 로그아웃 | 1. 일반 / 관리자 로그아웃 – 홈페이지 로그아웃 |
| A4 | 계정 탈퇴 | 일반 계정 탈퇴 | 1. 계정 탈퇴 - DB에서 계정 삭제 |
| B1 | 게시글 관리 | 게시글 관리 기능 | 1. 게시글 등록 2. 게시글 삭제 3. 게시글 수정 4. 댓글 등록 5. 댓글 삭제 6. 댓글 수정 7. 좋아요 설정 8. 좋아요 해제 |
| C1 | 게시글 확인 | 게시글 확인 기능 | 1. 등록되는 게시글 실시간으로 노출 2. 인기게시글 메뉴에 인기게시글 노출 |
| D1 | 게시글 검색 | 게시글 검색 기능 | 1. 화면 상단 검색창에서 게시글 검색 |
| E1 | 카테고리 | 주류 별 게시공간 분류 | 1. 소주 / 맥주 / 와인 / 양주 등 카테고리 분류 |
| F1 | 메시지 | 메시지 기능 | 1. 메시지 보내기 2. 메시지 받기 |
| G1 | 프로필 관리 | 개인 별 게시물 및  프로필 관리 | 1. 개인정보 수정 2. 개인 별 게시물 관리 |
| H1 | 팔로우 기능 | 깐부 신청 및 취소 | 1. 다른 사용자에게 깐부 신청 2. 깐부 신청 수락 및 거절 3. 깐부 해지 |

**3. 상세 요구사항**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 요구사항  번호 | 유형 | 작성자 | 내용 | 상세 내용 | 처리 상태 | 우선순위 |
| A1 | 기능 |  | 회원 가입 | 1. 일반 회원의 가입 이름, 아이디, 이메일, 전화번호, 비밀번호 DB 에 저장 2. 아이디 중복 체크 시 DB에 저장되어 있는 아이디 값과 중복하여 체크 3. 개인 취향 등록 (맛이나 기타 영향을 미치는 요소 등) | 예정 | 상 |
| A2 | 기능 |  | 로그인 | 1. 로그인 시 입력한 아이디, 비밀번호 DB에 저장되어있는 아이디, 비밀번호 값과 검사 | 예정 | 상 |
| A3 | 기능 |  | 로그아웃 | 1. 로그아웃 시 로그인 페이지로 이동 후 로그인 확인 변수를 0으로 초기화 | 예정 | 상 |
| A4 | 기능 |  | 계정 탈퇴 | 1. 로그인 시 입력한 아이디, 비밀번호가 DB에 저장되어있는 아이디, 비밀번호 값과 검사 후 맞으면 테이블 삭제 | 예정 | 중 |
| B1 | 기능 |  | 맛집 지도 | 1. 카카오 API를 이용한 맛집 지도 구현 | 예정 | 상 |
| C1 | 기능 |  | 리뷰 | 1. 리뷰 정보를 객체로 저장 2. Getter / setter 활용하여 리뷰 수정 예정 3. 객체 삭제를 통한 리뷰 삭제 | 예정 | 중 |
| D1 | 기능 |  | 맛집 검색 | 1. 자료구조(List / Map 등)를 활용 하여 검색 기능 구현 | 예정 | 중 |
| E1 | 기능 |  | 메뉴 분류 | 1. 카테고리 별로 선택하면 자료구조에 담긴 프로퍼티 값(메뉴)이 일치하는 객체만 반환 하도록 구현 | 예정 | 중 |
| F1 | 기능 |  | 메뉴 추천 | 1. 회원 가입시 등록된 개인의 취향에 맞춰 해당 프로퍼티의 객체를 랜덤 값으로 배정 후 반환 해줌 | 예정 | 중 |
| G1 | 기능 |  | 맛집 등록 | 1. 자료구조에 사용자의 아아디를 키로 담고, value에 게시글 객체가 담기는 형식으로 구현할 예정 | 예정 | 중 |

**4. 유즈 케이스 모델링**

